



## REGULAMIN UDZIAŁU W NOCY ZAWODOWCÓW 2021 Edycja 4.0

Konin, 1 października 2021 r.

### § 1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin zwany dalej „Regulaminem” określa warunki uczestnictwa w ewencie edukacyjnym „Noc Zawodowców 2021 – edycja 4.0” realizowanym na terenie subregionu konińskiego, zwanej dalej „Wydarzeniem” oraz warunki udziału w konkursie „Koło Fortuny Zawodowców”.
2. Wydarzenie organizowane jest przez Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Koninie we współpracy z Zespołem Szkół Budownictwa i Kształcenia Zawodowego w Koninie zwane dalej „Organizatorem”.
3. Wydarzenie objęte jest patronatem honorowym Marszałka Województwa Wielkopolskiego Marka Woźniaka.

### § 2

#### ORGANIZACJA WYDARZENIA

1. Organizacja Wydarzenia służy realizacji celów statutowych Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Koninie.
2. Cele Wydarzenia:
  - a) popularyzacja kształcenia dualnego i zawodowego wśród uczniów szkół podstawowych,
  - b) pogłębienie wiedzy na temat różnych zawodów,
  - c) przybliżenie uczestnikom specyfiki pracy w różnych zawodach,
  - d) poznanie zasad funkcjonowania firm różnych branż,
  - e) zapoznanie uczestników z ofertą edukacyjną szkół w subregionie konińskim,
  - f) rozwijanie kreatywności,
  - g) kształtowanie umiejętności pracy w zespole,
  - h) rozwijanie umiejętności logicznego myślenia,
  - i) uczenie współzawodnictwa dzieci i młodzieży,
  - j) umożliwienie skorzystania z profesjonalnego doradztwa zawodowego.
3. Wydarzenie odbędzie się stacjonarnie w 01.10.2021 r. w godzinach 17.00-20.00 na terenie Zespołu Szkół Budownictwa i Kształcenia Zawodowego w Koninie ul. Budowlanych 6, i/lub on-line na stronie: [www.facebook.com/cwrkdizkonin](http://www.facebook.com/cwrkdizkonin), wydarzenie „Noc Zawodowców edycja 4.0” w godzinach 17.00 – 19.00.
4. Wydarzenie skierowane jest do uczniów klas VII i VIII szkół podstawowych z terenu obszaru działania Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Koninie, rodziców, nauczycieli oraz do wszystkich zainteresowanych osób.
5. Program Wydarzenia obejmuje m.in.: konkursy, quizy, prezentacje zawodów i szkół kształcących w zawodach, prezentacje szans zatrudnienia w regionie przez lokalne przedsiębiorstwa, prezentacje zawodów przyszłości, zawodów rzemieślniczych oraz



rzemieślników w regionie, prezentacja programu Erasmus+, doradztwo zawodowe i wiele innych atrakcji z nagrodami.

### § 3

#### WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w „Nocy Zawodowców 2021” mogą wziąć wszyscy zainteresowani ww. celami wydarzenia, jednak głównym adresatem są uczniowie siódmych i ósmych klas szkół podstawowych.
2. Warunkiem udziału w Wydarzeniu jest wypełnienie formularza i zgody rodziców/opiekunów prawnych w przypadku osób niepełnoletnich oraz wyrażenie zgody na wykorzystanie wizerunku Uczestnika Wydarzenia (Załącznik nr 2). Zgłoszenia należy złożyć do opiekuna. **Zgody rodziców / opiekunów dzieci na udział w wydarzeniu oraz na przetwarzanie danych osobowych ww. dzieci muszą być wyrażone pisemnie i są do wglądu Organizatora.**
3. Zgłoszenia są przyjmowane również od grup zorganizowanych celem zapewnienia przez organizatorów miejsc parkingowych dla autokarów i busów. Należy je przekazać drogą e-mail na adres: sekretariat@cwrkdiz-konin.pl.
4. Zgłoszenie uczestnictwa w Wydarzeniu jest równoznaczne z akceptacją warunków określonych w niniejszym Regulaminie oraz z wyrażeniem zgody na przetwarzanie przez Organizatora (Centrum Wsparcia Rzemiosła, Kształcenia Dualnego i Zawodowego w Koninie) danych osobowych Uczestników. Uczestnik wydarzenia ma prawo w dowolnym czasie wycofać zgodę na przetwarzanie danych (ustawa o ochronie danych osobowych z dn. 29.08.1997 r. - tekst jedn. Dz.U. z 2016r. nr 0, poz. 922) i (art. 13 RODO).
5. Uczestnictwo w Wydarzeniu jest nieodpłatne i dobrowolne.
6. Każdy z uczestników wydarzenia jest zobowiązany we własnym zakresie zapewnić sobie środki ochrony osobistej.

### § 4

#### KONKURS/QUIZ ZAWODOWY/Koło Fortuny Zawodowców

##### Warunki i zasady Gry Koło Fortuny Zawodowców

1. Konkurs odbędzie się 1 października 2021 roku w Koninie, w godz. 18.00-19.00.  
O dokładnym miejscu przeprowadzenia konkursu na terenie Zespołu Szkół Budownictwa i Kształcenia Zawodowego w Koninie uczestnicy dowiedzą się drogą elektroniczną.
2. W konkursie wystartuje 12 drużyn.
3. Z każdej szkoły zgłosić się może 1 drużyna.
4. Organizator w przypadku braku wystarczającej ilości Zespołów dopuszcza możliwość wzięcia udziału większej ilości drużyn z jednej szkoły według kolejności zgłoszeń (maksymalnie 3 drużyny).
5. Warunkiem uczestnictwa w konkursie, jest zgłoszenie się do Organizatora najpóźniej do 30 września 2021 r.
6. W grze uczestniczą wyłącznie 3-osobowe zespoły.
7. Każda drużyna zgłaszana jest przez Szkołę i wyznacza swojego Kapitana.
8. Zadaniem Uczestników jest rozwiązanie zagadek/haseł Konkursu
9. Szczegóły realizacji zadań zostaną podane Uczestnikom Konkursu przed jej rozpoczęciem.
10. Punkty w Konkursie można zdobywać i odgadywać hasło rozgrywki.



11. Rozgrywki pomiędzy drużynami odbędą się systemem pucharowym, drużyna zwycięska przechodzi dalej, przegrana odpada z konkursu.
12. Konkurs wygra drużyna, która odgadnie hasło finałowe. O trzecie miejsce zagrają drużyny, która przegrały rozgrywki półfinałowe.
13. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród odbędzie się po ukończeniu wszystkich zadań przez Uczestników. Nagrody główne zdobędą drużyny, które zdobędą I, II i III miejsce. Pozostali uczestnicy konkursu otrzymają upominki rzeczowe.
14. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania udziału w konkursie innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Konkursu, organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Konkursu. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna i nie podlega odwołaniu. Każda próba przekazania odpowiedzi lub podpowiadania oraz korzystania w tym celu z komórki, eliminuje drużynę z rozgrywki.
15. Na każdym etapie gry istnieje możliwość wycofania się z dalszego udziału w grze po uprzednim poinformowaniu Organizatora.

## § 5

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w przebiegu Wydarzenia z uzasadnionych powodów.
2. Niniejszy Regulamin jest dostępny w siedzibie i na stronie internetowej Organizatora.
3. Sprawy dotyczące Wydarzenia nieuregulowane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne związane z działaniem dostawców usług internetowych w miejscu zamieszkania uczestników, a w szczególności za przerwanie, zawieszenie lub zniekształcenie połączenia mogącego mieć wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w wydarzeniu.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zniszczenie lub zgubienie własności Uczestników konkursu, jak również za szkody poczynione przez Uczestnika w trakcie konkursu..
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem 14 września 2021 r.